

## Formación Académica

- 2009 - Presente **Lic. Ciencias de la Computación**, *Universidad de Buenos Aires*, Promedio: 7.6/10.  
2006 – 2008 **Secundario especializado en Economía y Gestión de las Organizaciones**, *Instituto Santa Teresita del niño Jesús, Florida, Prov. de Buenos Aires*.

## Formación Complementaria

- 2014 **Microsoft Azure for Research Training**, *Universidad de Buenos Aires*, Duración: 4 horas.  
2011 **Curso de Visión en Robótica**, *Universidad de Buenos Aires*, Duración: 4 meses.  
2010 **Taller de Robótica**, *Facultad de Ciencias Exactas y Naturales, UBA*, Duración: 3 meses.  
Participación en la competencia Nacional de robótica, modalidad “Carrera”, organizada por la UTN de Bahía Blanca.  
2010 **Taller de instalación de Linux**, *Facultad de Ciencias Exactas y Naturales, UBA*, Duración: 2 horas.  
2008 – 2009 **Curso de Reparación de PC**, *CAI educativa*, Duración: 6 meses.  
2007 **Curso de Dreamweaver**, *CISCA*, Duración: 1 mes.

## Experiencia Laboral

- Ene. 2018 – Presente **C++ Game Developer**, *Electronic Arts*, A través de [Globant](#), Backend game developer en proyectos AAA. Las tareas incluían el desarrollo de nuevas features, modos de juego, escritura de documentos técnicos y estimaciones de alto nivel para nuevas tareas, entre otras.  
Credited in: NHL 19, NHL 20, NHL 21, NHL 22
- Jun. 2016 – Dic. 2017 **Node.js Software Developer**, *Gilbarco Veeder-Root*, A través de [Tecnosoftware](#), Backend developer en un sistema embebido que permite el mantenimiento y monitoreo en forma remota de surtidores de combustible. El trabajo consistía en mantener y desarrollar nuevos features en un servicio en Node.js que se conecta con el cloud para enviar información y recibir comandos para los surtidores. El servicio se comunica con otros dispositivos internos utilizando un módulo en C++ y maneja tareas del sistema utilizando shell scripting.  
Referencia: Rodrigo Castro <rodrigo.castro@gilbarco.com>
- Feb. 2014 – May. 2015 **C++ Solution Developer**, *Intraway Corporation*, Backend developer en proyecto de vigilancia con cámaras IP. Las cámaras se registraban al sistema a través de un servicio web que le permitía al usuario el manejo remoto de las mismas. El sistema se encargaba de configurar las cámaras, programar acciones, cortar, procesar y archivar los videos, entre otras cosas.
- Feb. 2013 – Ene. 2014 **.NET Web Developer**, *Atio International*, Aplicaciones web para el manejo y administración de empresas dedicadas a la distribución de combustible a gran escala. El proyecto permitía registrar clientes para manejar las cobranzas y hacer el seguimiento de sus empleados con el registro gastos y facturas.

## Idiomas

- Nativo Español  
Intermedio Inglés

## Lenguajes de Programación

- Intermedio ES5 JS (Node.js), C/C++, Bash, .NET (C#), ASP.NET MVC  
Básico Java, Python, JQuery, HTML, SQL, x86 Assembly

## Otros Conocimientos

- Tools SVN, Git, Jira, Crucible, Jenkins, TWiki, PuTTY, SSH, SCP, dpkg-deb, L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X  
SO Windows XP/7/10, Linux  
RDBMS MS SQL Server, MySQL, NeDB, PostgreSQL